



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SGWG
stowarzyszenie aktywnego
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zabawa z wykorzystaniem treningu kreatywności „Hasło dnia”

1. Odbiorcy: uczniowie klasy III

2. Cele ćwiczenia

- Rozwijanie uwagi słuchowej
- Kształcenie analizy i syntezy wyrazowej

3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia: brak

4. Przebieg ćwiczenia:

Nauczyciel prosi jednego z uczniów, by wyszedł z sali, po czym wraz z uczniami ustala hasło. Dzieci dzielą się na tyle grup, z ilu wyrazów składa się dane hasło. Każdej grupie nauczyciel przyporządkowuje jeden wyraz. Po powrocie ucznia do sali na sygnał nauczyciela, pozostali uczniowie wykrzykują przypisane im wyrazy. Zadaniem dziecka jest odgadnięcie hasła.

5. Obszar podstawy programowej: edukacja polonistyczna

6. Zakres modyfikacji:

W kolejnych rundach należy wymyślać hasła składające się z większej liczby wyrazów.